

**Badanie pn.: *„Współczesne zagrożenia
związane z korzystaniem z Internetu
przez dzieci i młodzież w opinii nauczycieli”***

**W ramach projektu: *„Qltur@ w sieci – działania
profilaktyczno-edukacyjne w zakresie
cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży
w województwie zachodniopomorskim”***

Wprowadzenie

Internet stwarza wiele możliwości poznawczych i rozwoju człowieka również w sferze społecznej oraz emocjonalnej. Jest źródłem wiedzy, daje możliwości komunikacji dwustronnej i wielostronnej. Umożliwia uczestnictwa w kulturze, edukacji, rozrywki, pozwala również miło spędzać czas wolny i rozwijać zainteresowania. Obok całej palety możliwości, Internet niesie ze sobą również wiele zagrożeń. Dorosły użytkownik Internetu jest zdecydowanie lepiej przygotowany do zmierzenia się z owymi zagrożeniami, niebezpiecznymi treściami, hejtem itd. Jolanta Zmarzlik uważa, że dzieci „są łatwymi ofiarami, ponieważ nie mają dostatecznego doświadczenia są ufne i naiwne, a także, niestety, bardzo często samotne w swoich domach, szkołach i coraz mniej bezpiecznych podwórkach”¹ Dzieci i młodzież będące dopiero na etapie kształtowania mechanizmów obronnych zdecydowanie łatwiej niż człowiek dorosły popadają w sytuacje potencjalnie niebezpieczne.

Parry Aftab wyszczególnia sześć rodzajów zagrożeń, które młodzi odbiorcy mogą spotkać w Internecie:

1. Mogą znaleźć informacje, które są dla nich nieodpowiednie. Chodzi o pornografię, nienawiść, nietolerancję, bigoterię, przemoc, oszustwa, informacje nieprawdziwe i przesadzone.
2. Mogą mieć dostęp do informacji, korzystać z usług i kupować przedmioty dla nich niebezpieczne. Istnieją strony instruujące, jak zbudować bombę, oferujące broń, alkohol, trucizny, tytoń i narkotyki oraz proponujące hazard w sieci.
3. Mogą być uwodzone czy niepokojone przez ludzi (często inne dzieci) wulgarnych, obrażających, rzucających groźby, przysyłających wirusy i włamujących się do komputera.
4. Mogą przekazywać ważne informacje, wypełniając formularze, biorąc udział w konkursach i w ten sposób stać się celem handlowców stosujących nieuczciwe techniki marketingowe.

¹ J. Zmarzlik, Internetowe znajomości – lek na samotność w realnym świecie, „Dziecko krzywdzone. Teoria, badania, praktyka” 2005, nr 13, s. 70.

5. Mogą być oszukane i wykorzystane, gdy kupują coś w sieci i ryzykują ujawnienie innym istotnych informacji finansowych, takich jak numery kart kredytowych, numery pinu i hasła.
6. Mogą być uwodzone przez cyber-napastników, którzy chcą się z nimi spotkać twarzą w twarz.²

Jolanta Biała wyszczególnia zagrożenia wynikające z niekontrolowanego korzystania z Internetu w odniesieniu do podstawowych sfer funkcjonowania człowieka:

1. Zagrożenia fizyczne: męczenie wzroku, kręgosłupa, który w tej samej, nieodrobionej dla sylwetki pozycji pozostaje przez długi czas, bóle głowy, nadgarstka, przemęczenie.
2. Zagrożenia psychiczne, polegające na uzależnieniu od sieci do tego stopnia, iż młody człowiek tylko przed komputerem nabiera pewności i bezpieczeństwa, a w stosunku do bliskich nabiera coraz większej obcości i dystansu.
3. Zagrożenia moralne: wynikają z korzystania z tych stron, które są zachętą do wczesnego rozpoczynania współżycia płciowego, uprawiania seksu, łatwego dostępu do pornografii.
4. Zagrożenia społeczne: anonimowość może być źródłem postępowania się wulgaryzmami oraz stosowania psychotechnik zagrażających prawidłowej komunikacji społecznej.
5. Zagrożenia intelektualne: brak dystansu do propagowanych treści obniża krytycyzm i twórcze myślenie u dziecka, które uznaje, że wiadomości nabyte drogą Internetu są prawdziwe.³

Cel badania

To wiek w głównej mierze decyduje o poziomie kompetencji cyfrowych. Kompetencjami tymi powszechnie dysponują ludzie młodzi i dlatego niemal wszyscy są online. W badaniu kwestionariuszem wywiadu chcieliśmy się dowiedzieć, jak dalece zorientowani w korzystaniu z Internetu przez dzieci i młodzież są ich nauczyciele. Respondentów pytaliśmy, co wiedzą na temat obecności ich uczniów online i czy w jakimś stopniu starają się ją

² P. Aftab, Internet a dzieci. Uzależnienia i inne niebezpieczeństwa, tłum. B. Nicewicz, Warszawa 2003, s. 84

³ J. Biała, Zagrożenia w wychowaniu dziecka we współczesnej rodzinie polskiej, Kielce 2006, s. 105.

kontrolować, a ponadto jak postrzegają Internet w kontekście bezpieczeństwa młodych użytkowników. Tak wyznaczony obszar eksploracji implikował konieczność sformułowania kilku przynajmniej istotnych wątków poznawczych:

1. Identyfikacja przez badanych zagrożeń wynikających z korzystania przez dzieci i młodzież z Internetu.
2. Skala i zakres doświadczania przez młodzież przemocy w Internecie.
3. Internet jako forma spędzania czasu wolnego.
4. Internet jako źródło wiedzy.
5. Internet jako substytut stosunków interpersonalnych.
6. Internet jako forma aktywności społecznej.
7. Internet a seksualność młodego człowieka.

W celu identyfikacji wyżej wskazanych wątków poznawczych zastosowano metodę badań ilościowych. Opracowano narzędzie badawcze w formie ankiety zawierającej pytania i kafeterie zamknięte oraz półotwarte. Populacją generalną w badaniu byli nauczyciele województwa zachodniopomorskiego. Dobór próby reprezentatywnej został ustrukturalizowany ze względu na płeć, wiek i staż pracy.

Parametry próby reprezentatywnej

Parametry	Próba brutto	Próba netto
Liczebność	450	300
Poziom ufności	0,95	0,95
Błąd oszacowania	4,63%	± 5,66%

Źródło: Opracowanie własne

Badania zostały przeprowadzone w grudniu 2022 roku. Raport analityczny zawiera prezentację wyników badań w układzie tabelarycznym. Analiza statystyczna jest skoncentrowana jedynie na prostych rozkładach kategoryalnych zmiennych.

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

Staż pracy:

Przedział		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Od 1 – 5 lat	18	6,0	6,0	6,0
	Od 5 – 10 lat	9	3,0	3,0	9,0
	Od 10 – 15 lat	28	9,33	9,33	18,33
	Od 15 – 20 lat	77	25,67	25,67	44,00
	Powyżej 20 lat	168	56	56	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Płeć:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Kobieta	137	45,7	45,7	45,7
	Mężczyzna	134	44,7	44,7	90,3
	Inne	29	9,7	9,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Wiek:

Przedział		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	do 30 lat	2	1,0	1,0	1,0
	31-40 lat	49	16,33	16,33	17,33
	41-50 lat	143	47,67	47,67	65,0
	51-60 lat	78	26,00	26,00	91,0
	61-70 lat	27	9,0	9,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Poszukiwania informacji o świecie] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	171	57,0	57,0	57,0
	Tak	129	43,0	43,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Rozrywki] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	56	18,7	18,7	18,7
	Tak	244	81,3	81,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Kontakt z rówieśnikami i podtrzymywania relacji] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	74	24,7	24,7	24,7
	Tak	226	75,3	75,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Poszukiwania nowych znajomości] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	245	81,7	81,7	81,7
	Tak	55	18,3	18,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Edukacji] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	149	49,7	49,7	49,7
	Tak	151	50,3	50,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Bankowości] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	241	80,3	80,3	80,3
	Tak	59	19,7	19,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Podróżowania (mapy, przewodniki itp.)] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	246	82,0	82,0	82,0
	Tak	54	18,0	18,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Gier sieciowych] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	181	60,3	60,3	60,3
	Tak	119	39,7	39,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Hazardu] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	274	91,3	91,3	91,3
	Tak	26	8,7	8,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Zakupów] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	155	51,7	51,7	51,7
	Tak	145	48,3	48,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Korzystania z pornografii] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	252	84,0	84,0	84,0
	Tak	48	16,0	16,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Tworzenia własnych przestrzeni i kreatywności (prowadzą stronę www, fanpage, inne profile tematyczne poza prywatnymi)]
W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	273	91,0	91,0	91,0
	Tak	27	9,0	9,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Pracy zarobkowej] W Pani/Pana opinii Internetu dzieci i młodzież używa głównie do:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	293	97,7	97,7	97,7
	Tak	7	2,3	2,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Muzyki] W Pani/Pana opinii informacji z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	67	22,3	22,3	22,3
	Tak	233	77,7	77,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Filmu lub serialu] W Pani/Pana opinii informacji z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	101	33,7	33,7	33,7
	Tak	199	66,3	66,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Sprzętu elektronicznego do zakupu] W Pani/Pana opinii informacji z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	197	65,7	65,7	65,7
	Tak	103	34,3	34,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

**[Gier] W Pani/Pana opinii informacji
z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	153	51,0	51,0	51,0
	Tak	147	49,0	49,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Ubrań] W Pani/Pana opinii informacji
z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	154	51,3	51,3	51,3
	Tak	146	48,7	48,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Kosmetyków] W Pani/Pana opinii informacji
z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	231	77,0	77,0	77,0
	Tak	69	23,0	23,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Książek] W Pani/Pana opinii informacji
z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	220	73,3	73,3	73,3
	Tak	80	26,7	26,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qłtura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

**[Przyszłej szkoły] W Pani/Pana opinii informacji
z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	258	86,0	86,0	86,0
	Tak	42	14,0	14,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Ocena stanu zdrowia] W Pani/Pana opinii informacji
z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	262	87,3	87,3	87,3
	Tak	38	12,7	12,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Środka transportu] W Pani/Pana opinii informacji
z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	214	71,3	71,3	71,3
	Tak	86	28,7	28,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Diety] W Pani/Pana opinii informacji
z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	268	89,3	89,3	89,3
	Tak	32	10,7	10,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Partii politycznej] W Pani/Pana opinii informacji
z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	292	97,3	97,3	97,3
	Tak	8	2,7	2,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Kościoła lub praktyk religijnych] W Pani/Pana opinii informacji z Internetu dzieci i młodzież używa najczęściej do wyboru:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	294	98,0	98,0	98,0
	Tak	6	2,0	2,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Higieny osobistej] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	198	66,0	96,1	96,1
	Tak	8	2,7	3,9	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

[Posiłku, jedzenia] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	186	62,0	90,3	90,3
	Tak	20	6,7	9,7	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

[Snu i odpoczynku] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	156	52,0	75,7	75,7
	Tak	50	16,7	24,3	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Czynności fizjologicznych] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	199	66,3	96,6	96,6
	Tak	7	2,3	3,4	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

[Aktywności fizycznej, sportu] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	145	48,3	70,4	70,4
	Tak	61	20,3	29,6	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

[Wyjścia do kina, teatru] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	142	47,3	68,9	68,9
	Tak	64	21,3	31,1	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

[Randki] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	184	61,3	89,3	89,3
	Tak	22	7,3	10,7	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Praktyk religijnych (msza św., nabożeństwo, modlitwa osobista)] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	61	20,3	29,6	29,6
	Tak	145	48,3	70,4	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

[Wspólnego czasu z rodzicami i rodzeństwem] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	183	61,0	88,8	88,8
	Tak	23	7,7	11,2	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

[Wycieczek, podróży] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	192	64,0	93,2	93,2
	Tak	14	4,7	6,8	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

[Hobby, własnej pasji] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	199	66,3	96,6	96,6
	Tak	7	2,3	3,4	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Spotkania ze znajomymi] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	191	63,7	92,7	92,7
	Tak	15	5,0	7,3	100,0
	Ogółem	206	68,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	94	31,3		
Ogółem		300	100,0		

[Z żadnych] Z jakich aktywności, Pani/Pana zdaniem dzieci i młodzież mogłaby zrezygnować, aby móc dłużej korzystać z Internetu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	206	68,7	68,7	68,7
	Tak	94	31,3	31,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Dają im poczucie większego rozumienia niż relacje z realnymi znajomymi] Relacje zawierane i podtrzymywane przez Internet i w Internecie przez dzieci i młodzież w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Tak	78	26,0	26,0	26,0
	Nie	130	43,3	43,3	69,3
	Trudno powiedzieć	92	30,7	30,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Są głębsze i bardziej zażyłe niż w realu] Relacje zawierane i podtrzymywane przez Internet i w Internecie przez dzieci i młodzież w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Tak	51	17,0	17,0	17,0
	Nie	187	62,3	62,3	79,3
	Trudno powiedzieć	62	20,7	20,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Są bardziej skomplikowane niż w realu] Relacje zawierane i podtrzymywane przez Internet i w Internecie przez dzieci i młodzież w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Tak	95	31,7	31,7	31,7
	Nie	131	43,7	43,7	75,3
	Trudno powiedzieć	74	24,7	24,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Są bardziej uporządkowane niż w realu] Relacje zawierane i podtrzymywane przez Internet i w Internecie przez dzieci i młodzież w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Tak	79	26,3	26,3	26,3
	Nie	151	50,3	50,3	76,7
	Trudno powiedzieć	70	23,3	23,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Są bardziej atrakcyjne niż w realu] Relacje zawierane i podtrzymywane przez Internet i w Internecie przez dzieci i młodzież w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Tak	53	17,7	17,7	17,7
	Nie	178	59,3	59,3	77,0
	Trudno powiedzieć	69	23,0	23,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Są bardziej wciągające niż w realu – trudno przestać je utrzymywać] Relacje zawierane i podtrzymywane przez Internet i w Internecie przez dzieci i młodzież w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Tak	62	20,7	20,7	20,7
	Nie	156	52,0	52,0	72,7
	Trudno powiedzieć	82	27,3	27,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Są łatwiejsze do zakończenia niż w realu] Relacje zawierane i podtrzymywane przez Internet i w Internecie przez dzieci i młodzież w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Tak	240	80,0	80,0	80,0
	Nie	26	8,7	8,7	88,7
	Trudno powiedzieć	34	11,3	11,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Są bardziej raniące niż w realu] Relacje zawierane i podtrzymywane przez Internet i w Internecie przez dzieci i młodzież w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Tak	46	15,3	15,3	15,3
	Nie	182	60,7	60,7	76,0
	Trudno powiedzieć	72	24,0	24,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Nie zawierają znajomości przez Internet] Relacje zawierane i podtrzymywane przez Internet i w Internecie przez dzieci i młodzież w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Tak	71	23,7	23,7	23,7
	Nie	159	53,0	53,0	76,7
	Trudno powiedzieć	70	23,3	23,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Wyzywania i przeklinania] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	70	23,3	33,8	33,8
	Tak	137	45,7	66,2	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Ośmieszania i poniżania] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	108	36,0	52,2	52,2
	Tak	99	33,0	47,8	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

[Szantażu i straszenia] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	148	49,3	71,5	71,5
	Tak	59	19,7	28,5	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

[Podszywania się] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	165	55,0	79,7	79,7
	Tak	42	14,0	20,3	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

[Rozpowszechniania kompromitujących zdjęć i filmów] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	173	57,7	83,6	83,6
	Tak	34	11,3	16,4	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Niszczenia kreatywnej pracy w sieci] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	189	63,0	91,3	91,3
	Tak	18	6,0	8,7	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

[Oszustwa wyłudzenia pieniędzy lub kryptowalut] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	159	53,0	76,8	76,8
	Tak	48	16,0	23,2	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

[Włamania na konto] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	125	41,7	60,4	60,4
	Tak	82	27,3	39,6	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

[Kradzieży przedmiotów w grach lub punktów w aplikacjach] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	162	54,0	78,3	78,3
	Tak	45	15,0	21,7	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Wszystkich powyżej] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	194	64,7	93,7	93,7
	Tak	13	4,3	6,3	100,0
	Ogółem	207	69,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	93	31,0		
Ogółem		300	100,0		

[Nie doświadczyli] Jakiego typu przemocy w Internecie doświadczyła młodzież i dzieci Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	207	69,0	69,0	69,0
	Tak	93	31,0	31,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Wyglądu fizycznego, anatomii] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	109	36,3	56,8	56,8
	Tak	83	27,7	43,2	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

[Zainteresowań] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	136	45,3	70,8	70,8
	Tak	56	18,7	29,2	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Poglądów politycznych] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	169	56,3	88,0	88,0
	Tak	23	7,7	12,0	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

[Wyznania, religii] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	171	57,0	89,1	89,1
	Tak	21	7,0	10,9	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

[Koloru skóry] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	171	57,0	89,1	89,1
	Tak	21	7,0	10,9	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

[Narodowości] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	161	53,7	83,9	83,9
	Tak	31	10,3	16,1	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Sytuacji materialnej] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	167	55,7	87,0	87,0
	Tak	25	8,3	13,0	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

[Preferencji seksualnych] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	152	50,7	79,2	79,2
	Tak	40	13,3	20,8	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

[Płci] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	157	52,3	81,8	81,8
	Tak	35	11,7	18,2	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

[Wiek] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	131	43,7	68,2	68,2
	Tak	61	20,3	31,8	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Ubioru: stylu, koloru, marki, ceny ubrań] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	163	54,3	84,9	84,9
	Tak	29	9,7	15,1	100,0
	Ogółem	192	64,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	108	36,0		
Ogółem		300	100,0		

[Wszystkich wskazanych powyżej] Czego dotyczyły ataki, których osobiście doświadczyła młodzież i dzieci w Internecie Pani/Pana zdaniem:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	192	64,0	94,1	94,1
	Tak	12	4,0	5,9	100,0
	Ogółem	204	68,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	96	32,0		
Ogółem		300	100,0		

[Nikogo/nikomu nie zgłoszyli] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	80	26,7	39,2	39,2
	Tak	124	41,3	60,8	100,0
	Ogółem	204	68,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	96	32,0		
Ogółem		300	100,0		

[Nauczycieli i dyrekcji szkoły] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	72	24,0	90,0	90,0
	Tak	8	2,7	10,0	100,0
	Ogółem	80	26,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	220	73,3		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Rodziców] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	48	16,0	60,0	60,0
	Tak	32	10,7	40,0	100,0
	Ogółem	80	26,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	220	73,3		
Ogółem		300	100,0		

[Rodzeństwa] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	69	23,0	86,3	86,3
	Tak	11	3,7	13,8	100,0
	Ogółem	80	26,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	220	73,3		
Ogółem		300	100,0		

[Kolegów i przyjaciół] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	32	10,7	40,0	40,0
	Tak	48	16,0	60,0	100,0
	Ogółem	80	26,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	220	73,3		
Ogółem		300	100,0		

[Psychologa] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	75	25,0	93,8	93,8
	Tak	5	1,7	6,3	100,0
	Ogółem	80	26,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	220	73,3		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Organów ścigania (policja, prokuratura)] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	77	25,7	96,3	96,3
	Tak	3	1,0	3,8	100,0
	Ogółem	80	26,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	220	73,3		
Ogółem		300	100,0		

[Właściciela serwisu / portalu] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	73	24,3	91,3	91,3
	Tak	7	2,3	8,8	100,0
	Ogółem	80	26,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	220	73,3		
Ogółem		300	100,0		

[Telefonu zaufania] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	75	25,0	93,8	93,8
	Tak	5	1,7	6,3	100,0
	Ogółem	80	26,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	220	73,3		
Ogółem		300	100,0		

[Prawnika] U kogo dzieci i młodzież szukała pomocy, Pani/Pana zdaniem, kiedy doświadczyły przemocy w Internecie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	76	25,3	95,0	95,0
	Tak	4	1,3	5,0	100,0
	Ogółem	80	26,7	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	220	73,3		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Programy monitorujące smartfon i programy antywirusowe] Jakie zasady ochrony w Internecie, Pani/Pana zdaniem są stosowane przez rodziców w domu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	48	16,0	42,1	42,1
	Tak	66	22,0	57,9	100,0
	Ogółem	114	38,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	186	62,0		
Ogółem		300	100,0		

[Rozmowy na temat bezpieczeństwa] Jakie zasady ochrony w Internecie, Pani/Pana zdaniem są stosowane przez rodziców w domu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	76	25,3	66,7	66,7
	Tak	38	12,7	33,3	100,0
	Ogółem	114	38,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	186	62,0		
Ogółem		300	100,0		

[Ustalenie czasu korzystania z Internetu] Jakie zasady ochrony w Internecie, Pani/Pana zdaniem są stosowane przez rodziców w domu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	97	32,3	85,1	85,1
	Tak	17	5,7	14,9	100,0
	Ogółem	114	38,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	186	62,0		
Ogółem		300	100,0		

[Sprawdzanie historii wyszukiwanych stron, kontrola instalowanych aplikacji] Jakie zasady ochrony w Internecie, Pani/Pana zdaniem są stosowane przez rodziców w domu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	106	35,3	93,0	93,0
	Tak	8	2,7	7,0	100,0
	Ogółem	114	38,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	186	62,0		
Ogółem		300	100,0		

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Niekorzystanie z Internetu przed zaśnieciem] Jakie zasady ochrony w Internecie, Pani/Pana zdaniem są stosowane przez rodziców w domu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	106	35,3	93,0	93,0
	Tak	8	2,7	7,0	100,0
	Ogółem	114	38,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	186	62,0		
Ogółem		300	100,0		

[Współdzielenie dostępu (posiadanie przez rodziców haseł)] Jakie zasady ochrony w Internecie, Pani/Pana zdaniem są stosowane przez rodziców w domu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	105	35,0	92,1	92,1
	Tak	9	3,0	7,9	100,0
	Ogółem	114	38,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	186	62,0		
Ogółem		300	100,0		

[Przeglądanie urządzeń (telefonu i komputera)] Jakie zasady ochrony w Internecie, Pani/Pana zdaniem są stosowane przez rodziców w domu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	106	35,3	93,0	93,0
	Tak	8	2,7	7,0	100,0
	Ogółem	114	38,0	100,0	
Braki danych	Systemowe braki danych	186	62,0		
Ogółem		300	100,0		

[Nie są stosowane żadne zasady] Jakie zasady ochrony w Internecie, Pani/Pana zdaniem są stosowane przez rodziców w domu:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	114	38,0	38,0	38,0
	Tak	186	62,0	62,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

**[Falszywa tożsamość (nie wiadomo, kto jest po drugiej stronie)]
Które z poniższych negatywnych działań w sieci są najbardziej
krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	166	55,3	55,3	55,3
	Tak	134	44,7	44,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Przesyłanie screenów z prywatnych rozmów] Które z poniższych
negatywnych działań w sieci są najbardziej krzywdzące dla dzieci i
młodzieży w Pani/Pana opinii:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	163	54,3	54,3	54,3
	Tak	137	45,7	45,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Pornografia] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są
najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	222	74,0	74,0	74,0
	Tak	78	26,0	26,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Patostreamerzy] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są
najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	225	75,0	75,0	75,0
	Tak	75	25,0	25,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Fake newsy (fałszywe wiadomości)] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	143	47,7	47,7	47,7
	Tak	157	52,3	52,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Kradzieże tożsamości/podszywanie się pod kogoś /wyłudzenia danych] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	133	44,3	44,3	44,3
	Tak	167	55,7	55,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Wyzywanie i przeklinanie wobec osoby] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	210	70,0	70,0	70,0
	Tak	90	30,0	30,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Ośmieszanie publiczne w sieci] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	131	43,7	43,7	43,7
	Tak	169	56,3	56,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Kultura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Szantaż i straszenie] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	151	50,3	50,3	50,3
	Tak	149	49,7	49,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Rozpowszechnianie kompromitujących zdjęć i filmów] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	118	39,3	39,3	39,3
	Tak	182	60,7	60,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Oszustwa wyłudzenia pieniędzy i kryptowalut] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	132	44,0	44,0	44,0
	Tak	168	56,0	56,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Kradzież przedmiotów w grach lub punktów w aplikacjach] Które z poniższych negatywnych działań w sieci są najbardziej krzywdzące dla dzieci i młodzieży w Pani/Pana opinii:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	236	78,7	78,7	78,7
	Tak	64	21,3	21,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qlтура w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

**[Przestrzeń spotkania z drugim człowiekiem] W Pani/Pana opinii
dzieci i młodzież Internet rozumieją jako:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	186	62,0	62,0	62,0
	Tak	114	38,0	38,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Sieć komputerów połączonych zdalnie w celu wymiany informacji]
W Pani/Pana opinii dzieci i młodzież Internet rozumieją jako:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	185	61,7	61,7	61,7
	Tak	115	38,3	38,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Przed wszystkim jako media społecznościowe] W Pani/Pana opinii
dzieci i młodzież Internet rozumieją jako:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	145	48,3	48,3	48,3
	Tak	155	51,7	51,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Rodzaj rozrywki] W Pani/Pana opinii dzieci i młodzież Internet
rozumieją jako:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	71	23,7	23,7	23,7
	Tak	229	76,3	76,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Przestrzeń własnego rozwoju] W Pani/Pana opinii dzieci i młodzież Internet rozumieją jako:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	181	60,3	60,3	60,3
	Tak	119	39,7	39,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Możliwość ucieczki od rzeczywistości] W Pani/Pana opinii dzieci i młodzież Internet rozumieją jako:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	150	50,0	50,0	50,0
	Tak	150	50,0	50,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Przestrzeń fake newsów, hejtu i różnego rodzaju nadużyć] W Pani/Pana opinii dzieci i młodzież Internet rozumieją jako:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	253	84,3	84,3	84,3
	Tak	47	15,7	15,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Przestrzeń, której się boją i która ich jednocześnie pociąga] W Pani/Pana opinii dzieci i młodzież Internet rozumieją jako:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	288	96,0	96,0	96,0
	Tak	12	4,0	4,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

**[Szansę na nowe znajomości, bardziej atrakcyjne niż w realu]
W Pani/Pana opinii dzieci i młodzież Internet rozumieją jako:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	262	87,3	87,3	87,3
	Tak	38	12,7	12,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Tęsknię za nią i odczuwam jej brak] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	275	91,7	91,7	91,7
	Tak	25	8,3	8,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Wzywa mnie, woła mnie] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	280	93,3	93,3	93,3
	Tak	20	6,7	6,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

**[Obezwładnia mnie, zawojowała mnie, zdobyła nade mną przewagę]
Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:**

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	283	94,3	94,3	94,3
	Tak	17	5,7	5,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Uczy mnie, instruuje mnie] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	155	51,7	51,7	51,7
	Tak	145	48,3	48,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Leczy mnie] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	255	85,0	85,0	85,0
	Tak	45	15,0	15,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Kocham ją, szaleję za nią] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	287	95,7	95,7	95,7
	Tak	13	4,3	4,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Daje mi odpoczynek i relaks] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	116	38,7	38,7	38,7
	Tak	184	61,3	61,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.

[Boję się jej, straszy mnie] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	298	99,3	99,3	99,3
	Tak	2	,7	,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Nienawidzę jej] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	291	97,0	97,0	97,0
	Tak	9	3,0	3,0	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Niszczy mnie, marnuje mi życie, jest toksyczna] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	289	96,3	96,3	96,3
	Tak	11	3,7	3,7	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

[Uzależniła mnie od siebie] Gdyby potraktować Internet jako osobę, którego z określeń Pani/Pana zdaniem użyłaby młodzież i dzieci do jego określenia – „kim” jest sieć dla Ciebie:

		Częstość	Procent	Procent ważnych	Procent skumulowany
Ważne	Nie wybrano	248	82,7	82,7	82,7
	Tak	52	17,3	17,3	100,0
	Ogółem	300	100,0	100,0	

Projekt „Qltura w sieci – działania profilaktyczno-edukacyjne w zakresie cyberbezpieczeństwa dzieci i młodzieży w województwie zachodniopomorskim” został dofinansowany w 2022 roku z rządowego „Programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań „Razem bezpieczniej” im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024” koordynowanego przez Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji.